

CONCEPT À DESSINER

Enzyme

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Nucléosome

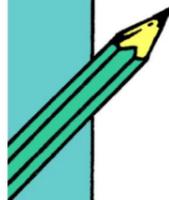
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Enzyme incompétitif

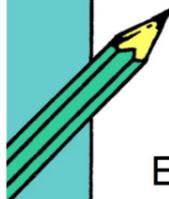
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Enzyme non compétitif

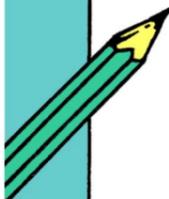
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Enzyme compétitif

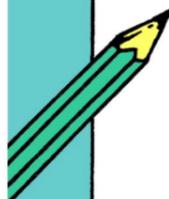
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Chloroplaste

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Glucose

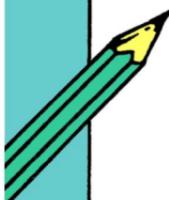
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Poumon

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Foie

biologie 



LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Pancréas

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Système digestif

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Système respiratoire

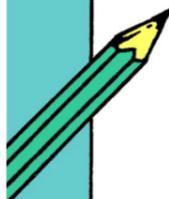
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Muscles

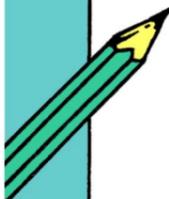
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Nerfs

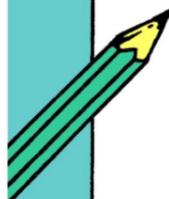
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Alvéoles

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Globules rouge

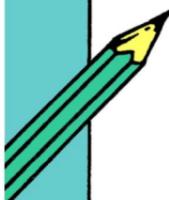
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Cœur

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Cerveau

biologie 



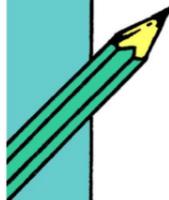
LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Intestins

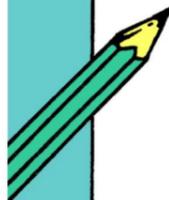
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Paroi interstinale

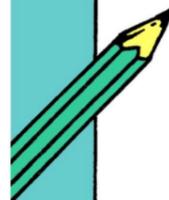
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Photosynthèse

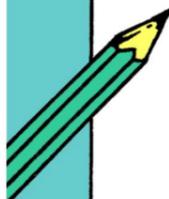
biologie 



CONCEPT À DESSINER

ADN

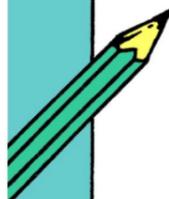
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Chromosome

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Chromatide

biologie 



CONCEPT À DESSINER

ARN messenger

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Robosome

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Appareil de Golgi

biologie 



LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Cellule

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Noyau

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Micro tubules

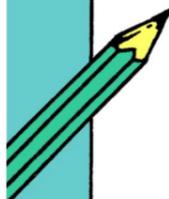
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Centrosome

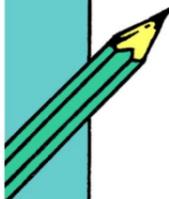
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Évolution

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Sélection naturelle

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Méiose

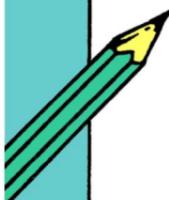
biologie 



CONCEPT À DESSINER

Mitose

biologie 



CONCEPT À DESSINER

Modification génétique

biologie 



LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Darwin

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Chromosome

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Cellule eucaryote

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Membrane plasmique

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Cytosquelette

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Mitochondries

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Phénotype

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Mode autosomique

biologie 

CONCEPT À DESSINER

Acide selon Lewis

chimie 

LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Acide selon Bronsted

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Un proton

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Un électron

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Le pH

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Un diagramme de prédominance

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Une case quantique

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Evolution
électronégativité dans
le tableau périodique

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Le tableau périodique
des éléments

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Un complexe chimique

chimie 

LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Une lacune électronique

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Ordre remplissage case quantique

chimie 

CONCEPT À DESSINER

La théorie VSEPR

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Une orbitale s

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Des orbitales p

chimie 

CONCEPT À DESSINER

L'eau

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Un ligand

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Un ion

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Un erlenmayer

chimie 

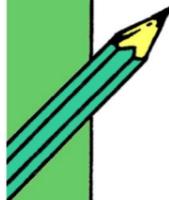
LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Un bécher

chimie 



CONCEPT À DESSINER

Une burette de Mohr

chimie 



CONCEPT À DESSINER

Dilution

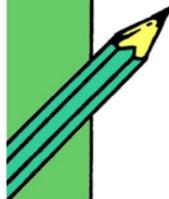
chimie 



CONCEPT À DESSINER

Dissolution

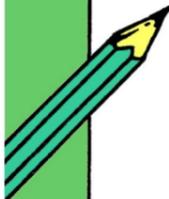
chimie 



CONCEPT À DESSINER

Dosage

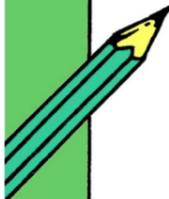
chimie 



CONCEPT À DESSINER

Pipette graduée

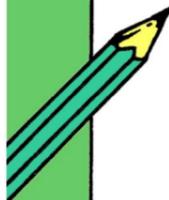
chimie 



CONCEPT À DESSINER

Fiole jaugée

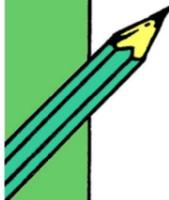
chimie 



CONCEPT À DESSINER

Oxydation

chimie 



CONCEPT À DESSINER

Réduction

chimie 



LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Electron de valence

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Représentation de lewis

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Pile électrochimique

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Configuration électronique de l'oxygène

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Configuration électronique du carbone

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Energie d'ionisation

chimie 

CONCEPT À DESSINER

Radioactivité

physique 

CONCEPT À DESSINER

Marie Curie

physique 

CONCEPT À DESSINER

Effet Doppler

physique 

LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Albert Einstein

physique 

CONCEPT À DESSINER

La poussée
d'archimède

physique 

CONCEPT À DESSINER

La force d'interaction
gravitationnelle

physique 

CONCEPT À DESSINER

Le poids

physique 

CONCEPT À DESSINER

Force

physique 

CONCEPT À DESSINER

1er principe de la
thermodynamique

physique 

CONCEPT À DESSINER

Conservation de
l'énergie

physique 

CONCEPT À DESSINER

Frottement fluide

physique 

CONCEPT À DESSINER

Frottement solide

physique 

LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

La réfraction

physique 

CONCEPT À DESSINER

La réflexion

physique 

CONCEPT À DESSINER

Une loupe

physique 

CONCEPT À DESSINER

Le plan focal d'une lentille

physique 

CONCEPT À DESSINER

Source de tension idéale

physique 

CONCEPT À DESSINER

Temps de demi vie

physique 

CONCEPT À DESSINER

Une résistance

physique 

CONCEPT À DESSINER

Une LED

physique 

CONCEPT À DESSINER

Un Arduino

physique 

LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Cédric Villani

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto \ln(x)$

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto x^2$

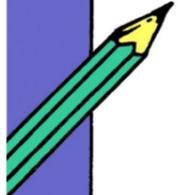
mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto x + 2$

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto \exp(x)$

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto \cos(x)$

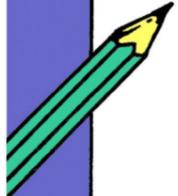
mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto \sin(x)$

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto \cos(2x)$

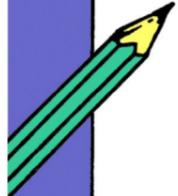
mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \mapsto \cos(x/2)$

mathématiques 



LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

$x \rightarrow \sin(2x)$

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

$x \rightarrow \sin(x/2)$

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Droite vectorielle

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Théorème de Pythagore

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Sphère

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Vecteur

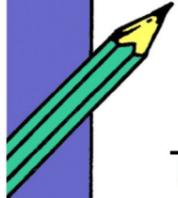
mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Théorème de Thalès

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Suite croissante

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Suite décroissante

mathématiques 



LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Suite monotone

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Suite convergente

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Suite bornée

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Suite arithmétique

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Fibonacci

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Une intégrale

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Une matrice

mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Triangle de Pascal

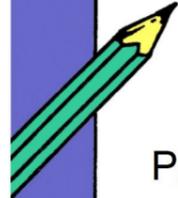
mathématiques 



CONCEPT À DESSINER

Principe de récurrence

mathématiques 



LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Racine d'un polynôme

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Norme d'un vecteur

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Nombre complexe de module 1

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Dérivée

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Une matrice 3x3 de rang 2

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Une matrice 2x2 de rang 1

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Une somme

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Un produit

mathématiques 

CONCEPT À DESSINER

Un ordinateur

informatique 

LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CONCEPT À DESSINER

Une imprimante 3D

informatique 

CONCEPT À DESSINER

Erreur d'indentation

informatique 

CONCEPT À DESSINER

Paramètre d'une fonction

informatique 

CONCEPT À DESSINER

List index out of range

informatique 

CONCEPT À DESSINER

Boucle FOR

informatique 

CONCEPT À DESSINER

Boucle WHILE

informatique 

CONCEPT À DESSINER

Sortie d'une fonction

informatique 

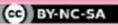
CRÉDITS

Jeu créé par Jeanne Parmentier à l'Institut Villebon – Georges Charpak
illustrations : Marine Joumard

Une idée, un commentaire, un retour ?
Vous pouvez nous écrire à : jeux@villebon-charpak.fr

L'Institut Villebon – Georges Charpak est un centre d'innovation pédagogique pour faciliter l'inclusion dans l'enseignement supérieur.
Plus d'infos : <http://villebon-charpak.fr>

Le contenu des cartes a été créé par :
Joris Landais Promotion 2018/2019
dans le cadre du cours :
L1 Biologie 2018/2019

Licence  Février 2019 

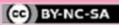
CRÉDITS

Jeu créé par Jeanne Parmentier à l'Institut Villebon – Georges Charpak
illustrations : Marine Joumard

Une idée, un commentaire, un retour ?
Vous pouvez nous écrire à : jeux@villebon-charpak.fr

L'Institut Villebon – Georges Charpak est un centre d'innovation pédagogique pour faciliter l'inclusion dans l'enseignement supérieur.
Plus d'infos : <http://villebon-charpak.fr>

Le contenu des cartes a été créé par :
Marine Guilmont & Cyril Dauphin
dans le cadre du cours :
L1 Chimie 2018/2019

Licence  Février 2019 

LA RONDE
DES ÉTUDIANTS

Institut Villebon
Georges Charpak

CRÉDITS

Jeu créé par Jeanne Parmentier à
l'Institut Villebon-Georges Charpak
illustrations : Marine Joumard

Une idée, un commentaire, un retour ?
Vous pouvez nous écrire à :
jeux@villebon-charpak.fr



Licence BY-NC-SA

L'Institut Villebon-Georges Charpak
est un centre d'innovation pédagogique
pour faciliter l'inclusion
dans l'enseignement supérieur.

Plus d'infos :
<http://villebon-charpak.fr>

Le contenu des cartes a été créé par :
Cyril Dauphin & Marine Guilmont
dans le cadre du cours :
L1 Physique 2018/2019



Février 2019

CRÉDITS

Jeu créé par Jeanne Parmentier à
l'Institut Villebon-Georges Charpak
illustrations : Marine Joumard

Une idée, un commentaire, un retour ?
Vous pouvez nous écrire à :
jeux@villebon-charpak.fr



Licence BY-NC-SA

L'Institut Villebon-Georges Charpak
est un centre d'innovation pédagogique
pour faciliter l'inclusion
dans l'enseignement supérieur.

Plus d'infos :
<http://villebon-charpak.fr>

Le contenu des cartes a été créé par :
Alain Virouleau & Marine Guilmont
dans le cadre du cours :
L1 Mathématiques 2018/2019



Février 2019

CRÉDITS

Jeu créé par Jeanne Parmentier à
l'Institut Villebon-Georges Charpak
illustrations : Marine Joumard

Une idée, un commentaire, un retour ?
Vous pouvez nous écrire à :
jeux@villebon-charpak.fr



Licence BY-NC-SA

L'Institut Villebon-Georges Charpak
est un centre d'innovation pédagogique
pour faciliter l'inclusion
dans l'enseignement supérieur.

Plus d'infos :
<http://villebon-charpak.fr>

Le contenu des cartes a été créé par :
Alain Virouleau & Marine Guilmont
dans le cadre du cours :
L1 Informatique 2018/2019



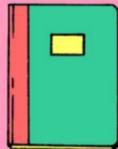
Février 2019

RÈGLES DU JEU

Matériel nécessaire



un sablier ou
un chronomètre



un carnet
par joueur



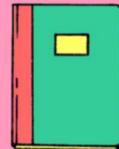
un crayon
par joueur

RÈGLES DU JEU

Matériel nécessaire



un sablier ou
un chronomètre



un carnet
par joueur



un crayon
par joueur

RÈGLES DU JEU

Matériel nécessaire



un sablier ou
un chronomètre



un carnet
par joueur



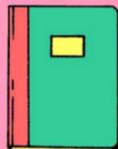
un crayon
par joueur

RÈGLES DU JEU

Matériel nécessaire



un sablier ou
un chronomètre



un carnet
par joueur



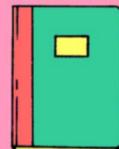
un crayon
par joueur

RÈGLES DU JEU

Matériel nécessaire



un sablier ou
un chronomètre



un carnet
par joueur



un crayon
par joueur



Un mot par carte — Déroulement de la partie :

Chaque joueur tire un mot mystère de la pile, qu'il recopie sur la première page de son cahier. Ensuite, il essaie de représenter le concept du mieux qu'il peut sur la deuxième page. Quand tout le monde a fini, chaque joueur passe son carnet au joueur à sa droite. Il récupère le carnet du joueur à sa gauche et essaie de trouver le mot dessiné. Il l'écrit sur la page suivante du carnet et passe le carnet à son voisin de droite. Les tours continuent jusqu'à à ce que les joueurs retrouvent leur carnet d'origine. Tous les joueurs comparent alors le mot initial et le mot final, en dévoilant les dessins et mots successifs dans le carnet. 

Un mot par carte — Déroulement de la partie :

Chaque joueur tire un mot mystère de la pile, qu'il recopie sur la première page de son cahier. Ensuite, il essaie de représenter le concept du mieux qu'il peut sur la deuxième page. Quand tout le monde a fini, chaque joueur passe son carnet au joueur à sa droite. Il récupère le carnet du joueur à sa gauche et essaie de trouver le mot dessiné. Il l'écrit sur la page suivante du carnet et passe le carnet à son voisin de droite. Les tours continuent jusqu'à à ce que les joueurs retrouvent leur carnet d'origine. Tous les joueurs comparent alors le mot initial et le mot final, en dévoilant les dessins et mots successifs dans le carnet. 

Un mot par carte — Déroulement de la partie :

Chaque joueur tire un mot mystère de la pile, qu'il recopie sur la première page de son cahier. Ensuite, il essaie de représenter le concept du mieux qu'il peut sur la deuxième page. Quand tout le monde a fini, chaque joueur passe son carnet au joueur à sa droite. Il récupère le carnet du joueur à sa gauche et essaie de trouver le mot dessiné. Il l'écrit sur la page suivante du carnet et passe le carnet à son voisin de droite. Les tours continuent jusqu'à à ce que les joueurs retrouvent leur carnet d'origine. Tous les joueurs comparent alors le mot initial et le mot final, en dévoilant les dessins et mots successifs dans le carnet. 

Un mot par carte — Déroulement de la partie :

Chaque joueur tire un mot mystère de la pile, qu'il recopie sur la première page de son cahier. Ensuite, il essaie de représenter le concept du mieux qu'il peut sur la deuxième page. Quand tout le monde a fini, chaque joueur passe son carnet au joueur à sa droite. Il récupère le carnet du joueur à sa gauche et essaie de trouver le mot dessiné. Il l'écrit sur la page suivante du carnet et passe le carnet à son voisin de droite. Les tours continuent jusqu'à à ce que les joueurs retrouvent leur carnet d'origine. Tous les joueurs comparent alors le mot initial et le mot final, en dévoilant les dessins et mots successifs dans le carnet. 

Un mot par carte — Déroulement de la partie :

Chaque joueur tire un mot mystère de la pile, qu'il recopie sur la première page de son cahier. Ensuite, il essaie de représenter le concept du mieux qu'il peut sur la deuxième page. Quand tout le monde a fini, chaque joueur passe son carnet au joueur à sa droite. Il récupère le carnet du joueur à sa gauche et essaie de trouver le mot dessiné. Il l'écrit sur la page suivante du carnet et passe le carnet à son voisin de droite. Les tours continuent jusqu'à à ce que les joueurs retrouvent leur carnet d'origine. Tous les joueurs comparent alors le mot initial et le mot final, en dévoilant les dessins et mots successifs dans le carnet. 